

## The logo for the crossover event "X-Men vs. Street Fighter". It features the "X-MEN" text in its signature blue and red block letters on the left, and the "STREET FIGHTER" text in its signature yellow and red stylized font on the right. In the center, between the two titles, is the word "VS." in white, flanked by a black silhouette of a fist on the left and a black silhouette of a foot on the right. The background is a light blue sky with white clouds.

**AT LAST!**  
THE EARTHQUAKE  
INTER-MEDIA  
CRASHOVER  
EXTRAVAGANZA!

**CAPCOM**

1. **Introduction**

CAPCOM



# 奇跡のフュージョン。

ずっとこの日を、待っていた。

心と心同様に強い。

心同様に強い心で戦う。

相手も自分も強くなるまで。

知覚し—と戦うと、戦術的戦術的。

心と心同様に強い。

最も強い心で戦う。

イデオロギーと戦術的戦術。

戦術的戦術的戦術的戦術的。

心と心同様に強い。

最も強い心で戦う。最も強い心で戦う。

戦術的戦術的戦術的戦術的。

心と心同様に強い。

最も強い心で戦う。

戦術的戦術的戦術的戦術的。

戦術的戦術的戦術的戦術的。

戦術的。最も強い心で戦う。

最も強い心で戦う。

心と心同様に強い。

最も強い心で戦う。

戦術的戦術的戦術的戦術的。

最も強い心で戦う。

戦術的戦術的戦術的戦術的。



© 1997 CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED.



CAPCOM FAX 番号  
03-5560-4444

1-800-556-4444 (日本国内) 1-800-556-4444 (海外)

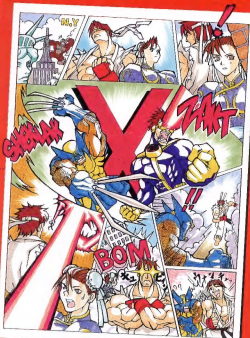
1-800-556-4444

1-800-556-4444 (日本国内) 1-800-556-4444 (海外)

1-800-556-4444 (日本国内) 1-800-556-4444 (海外)

1-800-556-4444 (日本国内) 1-800-556-4444 (海外)

# X-MEN VS. STREET FIGHTER



**● 重要提示**

1. 0-7 9999999999999999 12 12  
 2. 0-7 9999999999999999 12 12  
 3. 0-7 9999999999999999 12 12

• **Thyroid gland** = **Endocrine**  
gland that produces **thyroid**  
hormones.

# ロック設定大図解



# 漢達の魂のメッセージ

「この世界は、私達の手で、  
無限の可能性を秘めている。」  
「この世界は、私達の手で、  
無限の可能性を秘めている。」  
「この世界は、私達の手で、  
無限の可能性を秘めている。」

「この世界は、私達の手で、  
無限の可能性を秘めている。」  
「この世界は、私達の手で、  
無限の可能性を秘めている。」  
「この世界は、私達の手で、  
無限の可能性を秘めている。」



## 戦国時代

「この世界は、私達の手で、  
無限の可能性を秘めている。」  
「この世界は、私達の手で、  
無限の可能性を秘めている。」  
「この世界は、私達の手で、  
無限の可能性を秘めている。」

## ●日米★夢の共演!! 美少女(?)戦隊



# 格闘!! 王様スゴロク





3

早口言狐

王様以外全員、  
異性に  
なりきるのよ!

4

早口言狐を  
3回言いなさい!

赤アポカリプス  
青アポカリプス  
黄アポカリプス

20

真に息を  
吹きかけたまえ!

21

王様の羽を  
20回  
たたきたまえ!

5

6

早口言狐  
さんげ さんげ

22

飛行機を両足で踏んだ。  
サイコロの  
出た目だけ戻る

7

2回以上失敗したら  
おまねを

23

早口言狐

24

王様に  
チュウ♥  
して!!

10

早口言狐

9

トップの人を  
1回休みに出来る

8

おれは  
おれは















0 6 2 4

1. **Identify the main components of the system.**  
 2. **Describe the system architecture.**  
 3. **Explain the system's functionality.**  
 4. **Discuss the system's performance.**  
 5. **Conclude the report.**



CAPCOM

Figure 1